

# Animer votre bibliothèque avec la BDA

25 mars 2025



# Revue d'ensemble

Des expositions, des raconte-tapis, des kamishibais, des malles pédagogiques ...

# Du côté des raconte -tapis

## La chenille qui fait des trous

- Histoire disponible en version ou anglaise
- Une petite chenille affamée trouve, chaque jour, de nouveaux fruits à dévorer : le lundi une pomme, le mardi deux poires, ... Elle se construit un grand cocon et se transforme en papillon



# Du côté des raconte-tapis

## C'est l'histoire d'un éléphant...

- C'est l'histoire d'un éléphant qui a mal dormi à cause d'une chauve-souris. Il se défoule sur un singe, se défoule ensuite sur un serpent, .... jusqu'à revenir à l'éléphant pour une lecture sans fin
- Une histoire à répétitions, dont les rebondissements impliquent l'enfant dans la lecture



# Un Kamishibai multilingue

## Avant Après

- La malette pour inventer, illustrer et raconter des Kamishibais plurilingues
- Plus qu'un simple kamishibai, un véritable outil d'animation pédagogique pour des enfants de 6 à 12 ans
- Une histoire des élèves de CP de l'école Pierre Ronsard du Mans avec des illustrations de Junko Nakamura



# Un Kamishibai multilingue

## Avant Après

- Une découverte des langues : anglais, arabe, ingouche, japonais, poitevin, ...
- Un manuel pour créer un Kamishibai plurilingue
- Des ressources numériques

⑦

Avant, j'avais peur du noir.

J'imaginai que dans l'ombre se cachaient de terribles monstres :

un **᠋ᠣᠮᠤᠯᠠᠴᠤᠰᠤ** [toupilac]\* affamé, accroupi dans un coin de ma chambre et prêt à bondir sur mon lit, un gigantesque **عفريت** [éfrit]\*\* à cornes et au corps de feu, un **妖怪** [yokai]\*\*\* au long cou, capable de sortir de tous les objets de ma chambre, Ouuuuuuuuuuuhh!

RETIRER LA PLANCHE EN LA FAISANT  
TREMBLER



\*monstre issu du folklore inuit  
\*\*monstre issu du folklore arabe  
\*\*\*monstre issu du folklore japonais



# Des malles artistiques et pédagogiques

- Des malles pour découvrir l'art en contexte scolaire, périscolaire, associatif ou même médical.
- Des jeux et des activités autour d'une sélection d'œuvres.
- Facilité de mise en œuvre
- Des guides de prises en main et des tutoriels vidéos présentent l'ensemble des activités de chaque atelier



# Des malles artistiques et pédagogiques

## L'animal dans l'Art

- Plus de 200 œuvres à découvrir en 54 jeux et activités créatives.
- 10 ateliers, aider les animaux à nourrir leurs petits, à se mettre à l'abri avant la nuit et même à accomplir leur migration...
- [https://www.youtube.com/watch?v=K6pKc\\_YpkZE&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=K6pKc_YpkZE&feature=youtu.be)



# Des malles artistiques et pédagogiques

## L'animal dans l'Art

- Plus de 156 œuvres d'art
- 12 ateliers pour des activités encadrées ou des activités libres pour aider un jardinier, créer des nénuphars...
- 3 livres de contes
- <https://www.youtube.com/watch?v=pC6lT4toI3M>



# Des mallettes artistiques et pédagogiques

## La citoyenneté dans l'art

- Plus de 50 œuvres d'art
- 3 activités sont proposées pour découvrir et se familiariser avec ses œuvres mais aussi pour apprendre à les défendre ou à créer en explorant la manière de quelques artistes.
- Adolescents et jeunes adultes

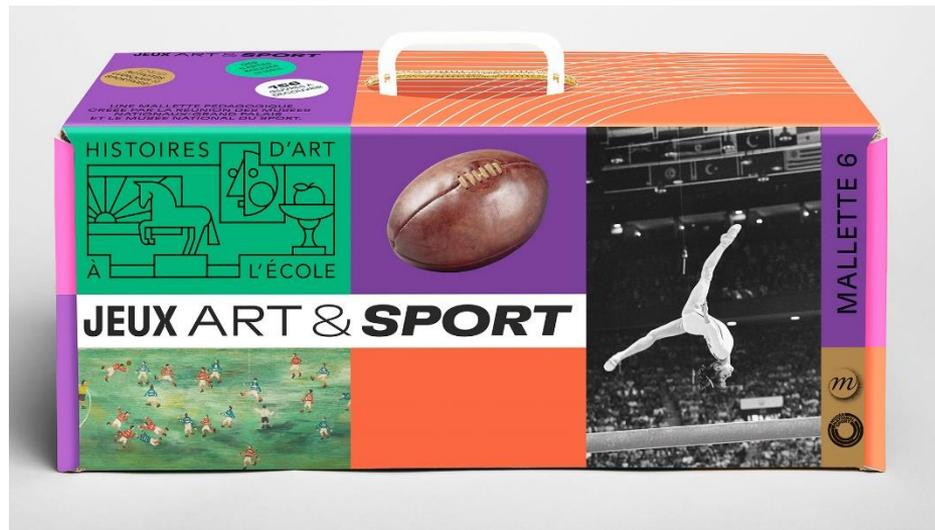


[https://www.youtube.com/watch?v=efl\\_J3Mwm3A&feature=youtu.be](https://www.youtube.com/watch?v=efl_J3Mwm3A&feature=youtu.be)

# Des malles artistiques et pédagogiques

## Jeux Art & Sports

- 156 œuvres d'art de l'Antiquité à aujourd'hui
- 4 ateliers pour 13 activités TOUT public
- Une dynamique de jeu et de mouvements pour impliquer et faire bouger les participants



<https://www.youtube.com/watch?v=uTORQnC67hU&feature=youtu.be>

# Une mallette pour des animations écolo

## La malle Art-Recup et Landart

- 36 ateliers créatifs pour TOUT public et autant de tutos
- Pour donner une seconde vie aux livres désherbés
- Pour créer avec des éléments naturels

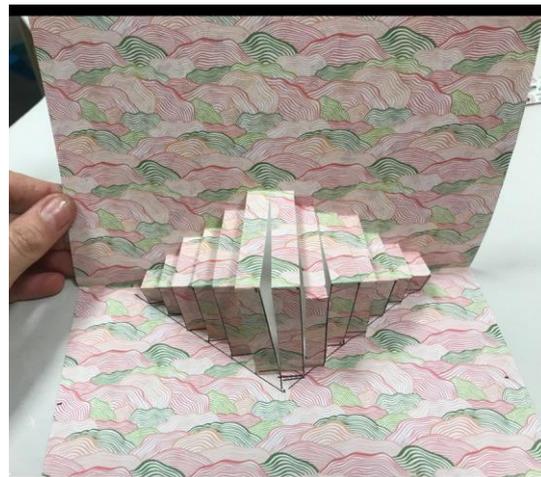


# Une mallette pour des animations écolo

*Du côté de l'Art Récup*

Créez :

- Des livres carrousels
- Des lanternes japonaises
- Une fresque collective
- Des Pop-Up...



# Une mallette pour des animations écolo

## *Du côté Landart*

Créez :

- Des mandalas collectifs
- Un jeu de dominos en galets
- Une boîte à sieste
- Un aéroplume
- Des voiliers en coquille de noix
- Des hochets naturels....



# De nouvelles expositions

## Mission Valorisation

- Pour découvrir comment réduire et valoriser les déchets
- Une exposition mais aussi un kit pédagogique et deux jeux éducatifs
- Dans le kit pédagogique : 4 activités dont un jeu sur les expressions de la langue française



# De nouvelles expositions

## Mission Valorisation

### Jeu Mission Valorisation

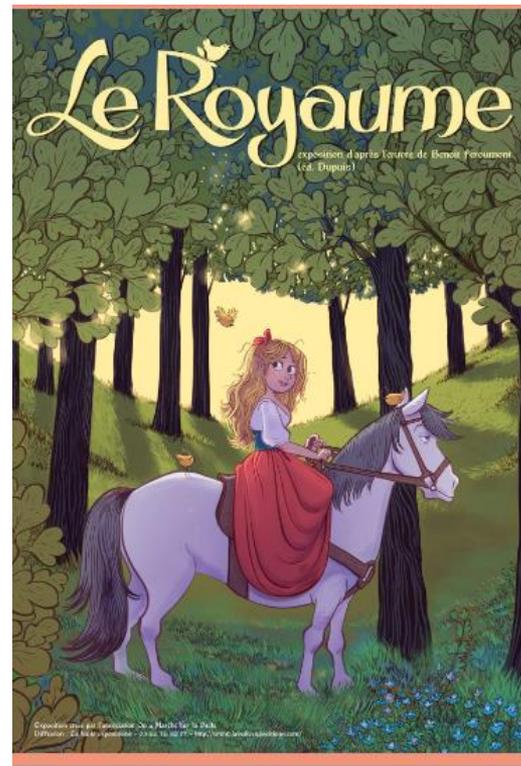


### Atelier Zéro déchet

# De nouvelles expositions

## Le Royaume

- Exposition basée sur l'univers BD du Royaume de Benoit Feroumont
- Une plongée dans le Moyen Âge dans les pas d'Anne, Cécile, Françoise, ....
- La ville, manger au Moyen Âge, la guerre, les jeux, le mariage....
- Les contes



# De nouvelles expositions

## Les Enfants de la Résistance

- Un don des éditions Lombard
- Dans l'univers de la BD *Les Enfants de la Résistance*
- Une exposition didactique adaptée aux 8-12 ans
- Thèmes traités : la France divisée, l'exode, l'antisémitisme, la propagande, la vie quotidienne, la Résistance, la répression de la Résistance, la Milice...



# De nouvelles expositions

## 1939-1945 : la vie quotidienne en France

- Sur bâches.
- Une exposition qui aborde la Seconde Guerre Mondiale par le prisme de la vie quotidienne
- A partir du collège
- Thèmes traités : la défaite, le régime de Vichy, l'antisémitisme, le travail, manger, le système D, se divertir, collaborer, se battre...



Passé le choc des interdictions, la débrouillardise reprend le dessus pour faire face aux multiples restrictions. De nombreux petits métiers renaissent et la créativité fonctionne à plein. Aujourd'hui encore nous bénéficions d'inventions nées pendant la guerre : légumes déshydratés, biscuits, textiles synthétiques, fabrication d'huile de pépins de raisin, culture du riz et du soja en Camargue, remplacement de la tenture d'orée par le mercurochrome...

### Les ersatz



### La mode



### Le vélo est roi



### Stablier



### Échange costume bon état contre quart de cochon



# Des kits d'objets connectés

## Yes We Code

- Initiative de l'association Genially
- Pour sensibiliser aux possibilités du codage et du numérique
- Développe la créativité et la démarche projet
- Une approche concrète des sciences du numérique
- De nombreux ateliers possibles et des tutoriels pour les prendre en main
- A partir de 8 ans (CM1/CM2)



# Des kits d'objets connectés

## Un lot de 5 Ipad

- Pour animer des ateliers numériques en bibliothèques ou ailleurs
- Une date à retenir : le 15 mai



Organiser des animations pour les jeunes grâce au numérique

Prochaine session

 Le jeudi 15 mai 2025 de 09:00 à 17:00

# La musique autrement

## Un piano

- Disponible à partir du 1<sup>er</sup> juillet
- Pour des animations ponctuelles ou sur un temps plus long



# La musique autrement

## Des partitions

- Pour accompagner la pratique d'un instrument



# Un mini FabLab

## Une machine à badges

- Pour créer des badges personnalisés en métal
- Pour des activités créatives en bibliothèque avec enfants, familles, adultes...



# La grande absente

## La Bébé Bib Vagabonde

- Pour favoriser les moments de complicité entre les parents et leurs tout-petits (de la naissance jusqu'à 3 ans)
- Pour des partenariats entre bibliothèques et professionnels de l'enfance

Bibliothèque départementale



[https://www.canva.com/design/DAGgYFNzYbk/0WAmAJlmlhAfFBlwDkhcDw/view?utm\\_content=DAGgYFNzYbk&utm\\_campaign=share\\_your\\_design&utm\\_medium=link2&utm\\_source=shareyourdesignpanel#2](https://www.canva.com/design/DAGgYFNzYbk/0WAmAJlmlhAfFBlwDkhcDw/view?utm_content=DAGgYFNzYbk&utm_campaign=share_your_design&utm_medium=link2&utm_source=shareyourdesignpanel#2)

# La grande absente

## La Bébé Bib Vagabonde



Bibliothèque départementale

# Suite de la journée

Les ateliers, la pause déjeuner, le temps libre

# Le programme

9h15 - 10h15      Présentation générale

10h30 – 11h10      Atelier 1

11h20 – 12h00      Atelier 2

Pause déjeuner

14h00 – 14h40      Atelier 3

14h50 – 15h30      Atelier 4

15h30 – 16h00      Temps Libre.

*Possibilité de réaliser son badge en souvenir  
ou d'assister au puzzle du nouveau schéma départemental de la lecture publique*

# Les ateliers

## Le matin

|              |   |   |  |   |
|--------------|---|---|--|---|
| <b>10h30</b> | L'objet dans l'Art : retour d'expérience<br><i>Salle de formation</i> | Yes We Code : premières expériences<br><i>Réception des documents</i> | Mission valorisation : à la chasse aux déchets !<br><i>Salle démo</i>                                    | Art-Récup : Pop-Ups et pliages<br><i>Bureau équipement</i>  |
| <b>11h20</b> | Raconte-tapis et Kamishibai plurilingue<br><i>Salle de formation</i>  | Mallette Jeux, Art & Sport<br><i>Réception des documents</i>          | Expositions et activités :<br><i>Le Royaume et Enfants de la Résistance</i><br><i>Couloir et magasin</i> | Land-Art : créer avec la nature<br><i>Bureau équipement</i> |

Pour s'inscrire : un seul NOM par case

# Les ateliers

## L'après midi

|              |  |   |   |   |
|--------------|--|---|---|---|
| <b>14h00</b> | Mallette Citoyenneté dans l'Art<br><i>Salle de formation</i>         | Yes We Code : premières expériences<br><i>Réception des documents</i> | Mission valorisation : à la chasse aux déchets !<br><i>Salle démo</i>                                 | Art-Récup : Pop-Ups et pliages<br><i>Bureau équipement</i>  |
| <b>14h50</b> | Raconte-tapis et Kamishibai plurilingue<br><i>Salle de formation</i> | Mallette Jeux, Art & Sport<br><i>Réception des documents</i>          | Expositions et activités : <i>Le Royaume et Enfants de la Résistance</i><br><i>Couloir et magasin</i> | Land-Art : créer avec la nature<br><i>Bureau équipement</i> |